

**C.E.I.P. RASPEIG PLANIFICACIÓN MENSUAL DE ACTIVIDADES DE COMEDOR
CURSO 2019/2020**

NOVIEMBRE (3º,4º,5º,6º)

15:45 A 16:45	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
1ºSEMANA	TALLER DE ORIGAMI (AULA) Figuras de animales	JUEGOS DIRIGIDOS (PATIO DELANTERO) -Pañuelo -Careras (relevos)	JUEGOS DE MESA (AULA) -Shushi go -Double -Pueblo duerme -Parchis, oca, dominó etc	JUEGOS ROTATIVOS DEPORTIVOS (PATIO DELANTERO) -Juegos con pelotas	JUEGO LIBRE (PATIO)
2ºSEMANA	TALLER DE MANDALAS (AULA) MANUALIDADES	JUEGOS COOPERATIVOS (PATIO DELANTERO) -Transportar objetos -Búsqueda de objetos (tarjetas memory)	PASATIEMPOS Y JUEGOS DE INGENIO (AULA) - Resolución de enigmas -Que tengo en el coco -Tabú	JUEGOS DE EXPRESIÓN COORPORAL Y MÍMICA (PATIO DELANATERO) -EL espejo -Teléfono roto(mímica) -Construir figuras con el cuerpo	JUEGO LIBRE (PATIO)
3ºSEMANA	TALLER DE ORIGAMI (AULA) Manualidades	JUEGOS DIRIGIDOS (PATIO DELANTERO) -Galgos -Carrera de caballos	JUEGOS DE MESA (AULA) -Shushi go -Double -Pueblo duerme -Parchis, oca, dominó etc	JUEGOS ROTATIVOS DEPORTIVOS (PATIO DELANTERO) -Juegos con pelotas	JUEGO LIBRE (PATIO)

4ºSEMANA	TALLER DE ORIGAMI (AULA) -Manualidad	JUEGOS COOPERATIVOS (PATIO DELANTERO) -Transportar objetos -Búsqueda de objetos (tarjetas memory)	TALLER JORNADA ESPECIAL EGIPTO (AULA) -Manualidades -Historia sobre Egipto	JUEGOS DE EXPRESIÓN COORPORAL Y MÍMICA (PATIO DELANTERO) -Dibujamos en la espalda del compañero/a	JUEGO LIBRE (PATIO)
-----------------	--	---	---	---	----------------------------

C.E.I.P. RASPEIG PLANIFICACIÓN MENSUAL DE ACTIVIDADES DE COMEDOR (PRIMARIA 1º Y 2º)
CURSO 2019/2020

1ºSEMANA	JUEGOS DE MESA (AULA) -3 En raya -Conecta 4 -Piezas	JUEGOS DE EXPRESIÓN COORPORAL (PATIO INFANTIL) -Enanos y Gigantes -Construimos figuras con el cuerpo	CINE-FORUM (AULA INFORMÁTICA)	TALLER DE MANDALAS (AULA) -Manualidades	JUEGO LIBRE (PATIO) CINE FORUM (VÍDEO)
2ºSEMANA	JUEGOS DE DISTENSIÓN (PATIO DELANTERO) -La ensalada -El pañuelo -La Araña	JUEGOS DE MÍMICA Y EXPRESIÓN (PATIO INFANTIL) -El espejo -Las películas -Teléfono roto con mímica	CINE-FORUM (AULA INFORMÁTICA)	JUEGOS DE INGENIO Y PASATIEMPOS (AULA) -Preguntas trampa -sopas de letras	JUEGO LIBRE (PATIO) CINE FORUM (VÍDEO)

3ºSEMANA	JUEGOS DE MESA (AULA) -3 En raya -Conecta 4 -Piezas	JUEGOS DE EXPRESIÓN COORPORAL (PATIO INFANTIL) -Andar de manera diferente -Estatuas	CINE-FORUM (AULA INFORMÁTICA)	TALLER DE MANDALAS (AULA) -Manualidades	JUEGO LIBRE (PATIO) CINE FORUM (VÍDEO)
4ºSEMANA	JUEGOS DIRIGIDOS (PATIO DELANTERO) -Colores -Búsqueda de objetos -Bomba	CONTAMOS Y CONSTRUIOS HISTÓRIAS (PATIO INFANTIL)	CINE-FORUM (AULA INFORMÁTICA)	TALLER JORNADA ESPECIAL ROMA (AULA) -Historia sobre Egipto -Manualidad	JUEGO LIBRE (PATIO) CINE FORUM (VÍDEO)

SERVICIO COMEDOR. PRIMARIA 3º, 4º,5º Y 6º

Uno de los objetivos de nuestro comedor es que el cuidador/a se transforme en monitor/a de tiempo libre convirtiéndose en la persona que estimula las actividades y el juego de los niños/as ofreciendo alternativas de entretenimiento. Por ello se

introducirán diversidad de juegos para aprender a observarse y observar a los demás, ejercicios para identificar los propios sentimientos, alternativas sociables (...) Cada propuesta será trabajada poniendo el acento en su componente lúdico, grupal y creativo.

Breve explicación de las actividades propuestas:

- **Expresión corporal:** se realizarán actividades a nivel de conocimiento corporal. Se propondrán actividades como el baile, destinado al descubrimiento de nuevas sensaciones que favorezcan su desarrollo personal.
- **Talleres de comedor:** en este espacio se llevarán a cabo una serie de manualidades o actividades propuestas para disfrutar de un buen rato manipulando o aprendiendo, desarrollando la creatividad y nuestro aprendizaje acerca de una buena alimentación. Una vez finalizadas se podrán llevar a casa o dedicarlas a decorar nuestro comedor.
- **Juegos de emociones:** con estos juegos se pretende que los niños descubran sus emociones y poder hablar de ellas y gestionarlas adecuadamente.
- **Cine- fórum:** a través del cine de esta dinámica interactiva, se pretende llegar al descubrimiento, la interiorización y la vivencia de unas realidades y actitudes latentes en el grupo o proyectadas en la sociedad, todo ello adaptado a la edad de los niños/as.
- **Juegos dirigidos:** el juego de por sí tiene unos objetivos prefijados de antemano, que suelen ser la ocupación del ocio y fin puramente lúdico. A lo largo de las semanas se irán plantando diferentes juegos (zapatilla por detrás, pollito inglés...) adaptados a la edad de los niños/as.
- **Rincón de lectura:** rincón en el cual se fomentará la lectura y su vez la escritura utilizando diferentes tipos de lecturas a través de personajes y actividades. Todo ello se realizará de manera lúdica y se fomentará la educación en valores y escenificación.
- **Juegos cooperativos:** dirigidos a fomentar valores de cooperación y trabajo en equipo.
- **juegos deportivos rotativos:** deportes en los cuales permanecerán 15 min con supervisión de la monitora.

- **Mándalas:** actividad dedicada a conocernos y a disfrutar de nuestra concentración a través de los colores. Dirigida a la atención de cada color pintando dibujos inspiradores.

-**Juegos de pensamiento lógico y verbal:** juegos que tienen como objetivo el desarrollo de la fluidez verbal y la agilidad mental.

*Distribución: Todas las actividades tendrán lugar en el aula y patio según las necesidades de cada actividad.

PLAN ANUAL DE COMEDOR ESCOLAR CEIP RASPEIG

Las actividades planteadas: (Alumnos/as de infantil y primaria que hayan rellenado la correspondiente solicitud)

TALLER ARTE EN LA ESCUELA. Martes y Jueves

CONTES Y RONDALLES EN VALENCIÀ. Viernes